**Элементы теории игр.**

1. Теория математических моделей принятия оптимальных решений в условиях конфликтов или в условиях неопределенности – это:

Выберите один ответ:

конфликтология

минимизация риска

системный анализ

теория игр

2.Игра – это:

Выберите один ответ:

специфически человеческая форма жизнедеятельности

математическая модель конфликта

форма деятельности в условных ситуациях

вид осмысленной непродуктивной деятельности

3. Любое возможное действие лица, принимающего решение:

Выберите один ответ:

стратегия

личный ход

комбинация личного и случайного ходов

случайный ход

4.



5.

Принципы минимакса и понятие ситуации равновесия служат для:

Выберите один ответ:

контроля качества продукции

выбора оптимальной стратегии

расчёта платежей за коммунальные услуги

оптимизации транспортных потоков

6.

 

7.

Игра двух игроков с нулевой суммой, имеющая седловую точку:

Выберите один ответ:

игра с природой

вполне определенная

кооперативная

неполностью определенная

8.



9.



10.



11.



12.



13.



14.



15.

