**Элементы теории игр.**

1. Теория математических моделей принятия оптимальных решений в условиях конфликтов или в условиях неопределенности – это:

Выберите один ответ:

конфликтология

минимизация риска

системный анализ

теория игр

2.Игра – это:

Выберите один ответ:

специфически человеческая форма жизнедеятельности

математическая модель конфликта

форма деятельности в условных ситуациях

вид осмысленной непродуктивной деятельности

3. Любое возможное действие лица, принимающего решение:

Выберите один ответ:

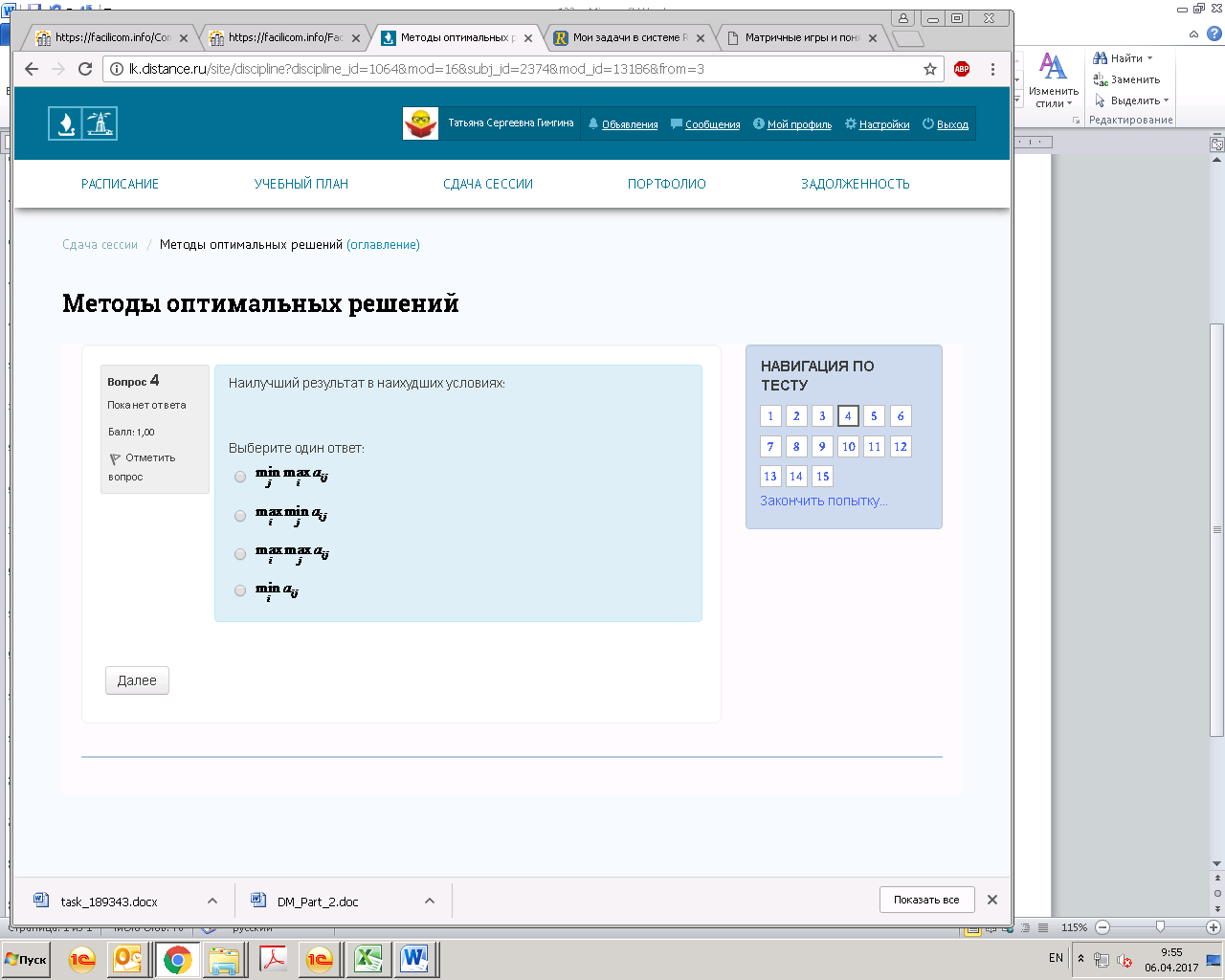
стратегия

личный ход

комбинация личного и случайного ходов

случайный ход

4.



5.

Принципы минимакса и понятие ситуации равновесия служат для:

Выберите один ответ:

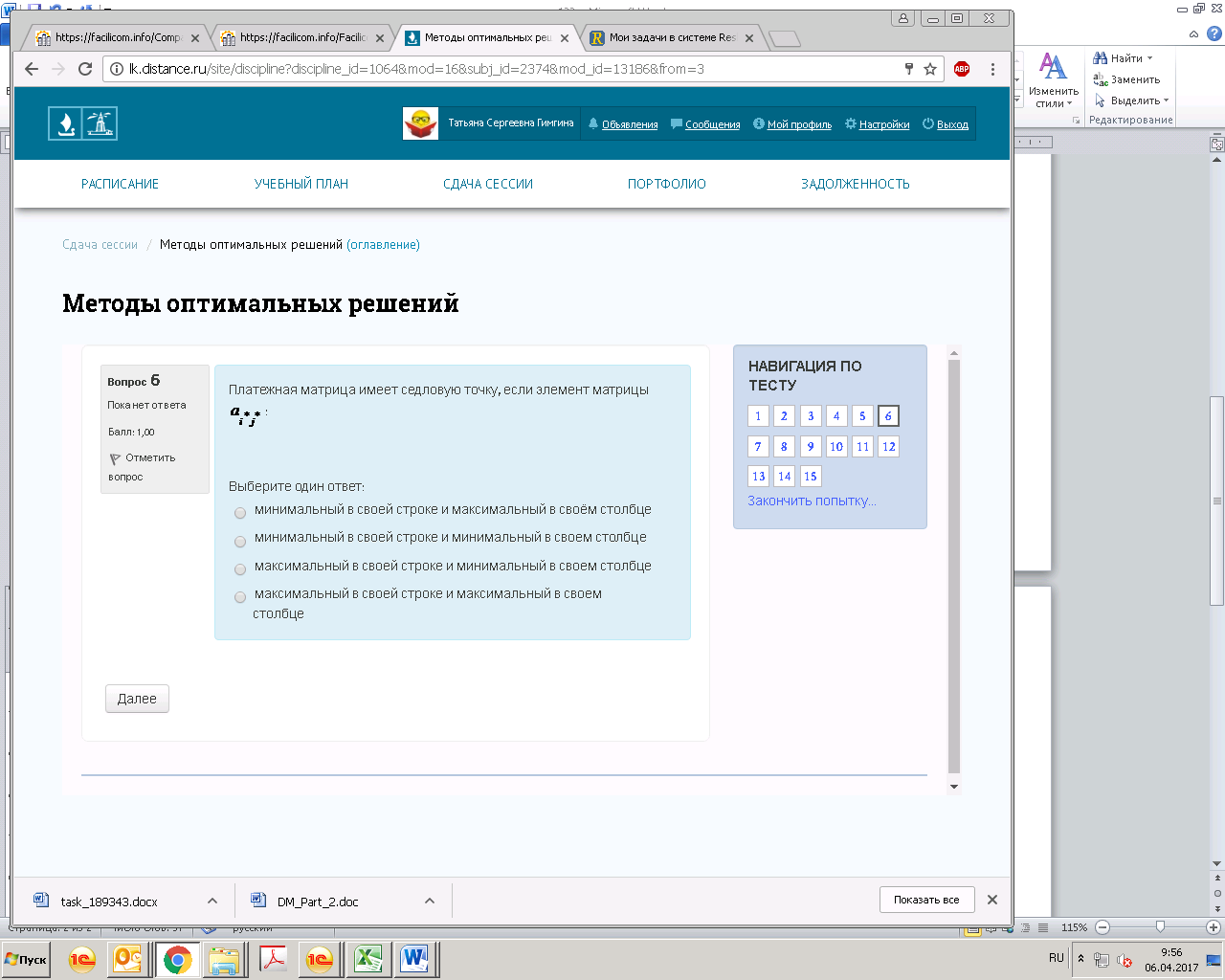
контроля качества продукции

выбора оптимальной стратегии

расчёта платежей за коммунальные услуги

оптимизации транспортных потоков

6.



7.

Игра двух игроков с нулевой суммой, имеющая седловую точку:

Выберите один ответ:

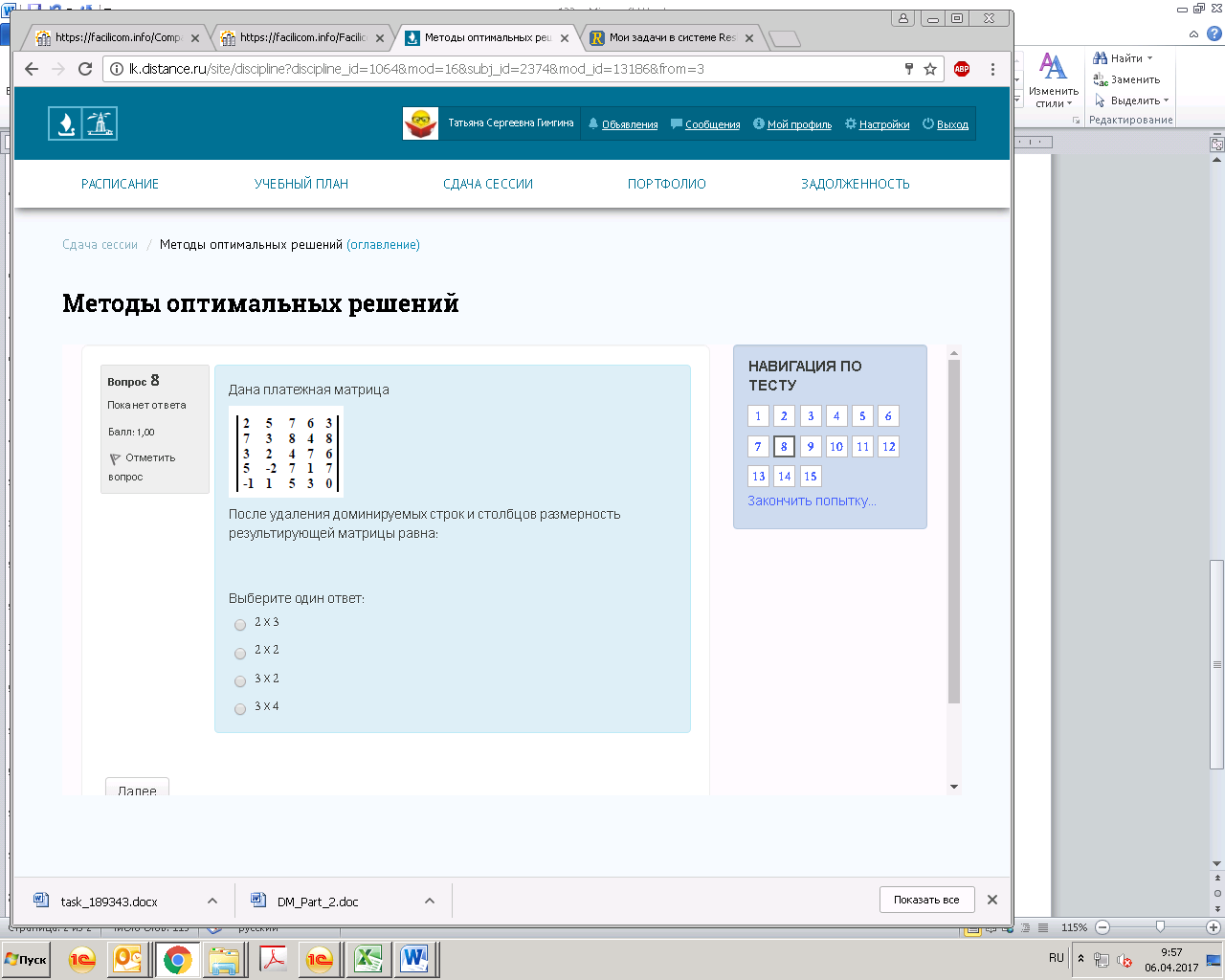
игра с природой

вполне определенная

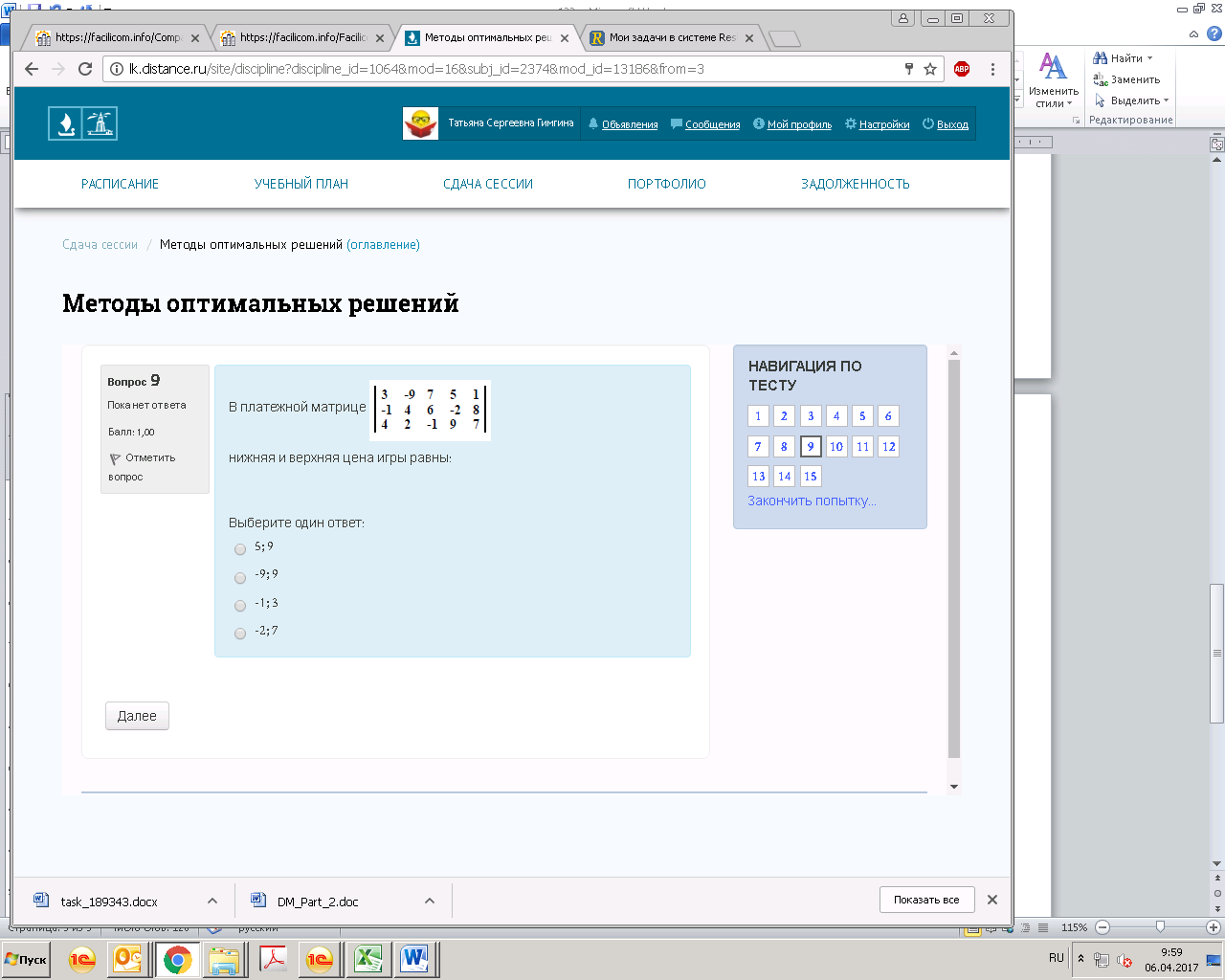
кооперативная

неполностью определенная

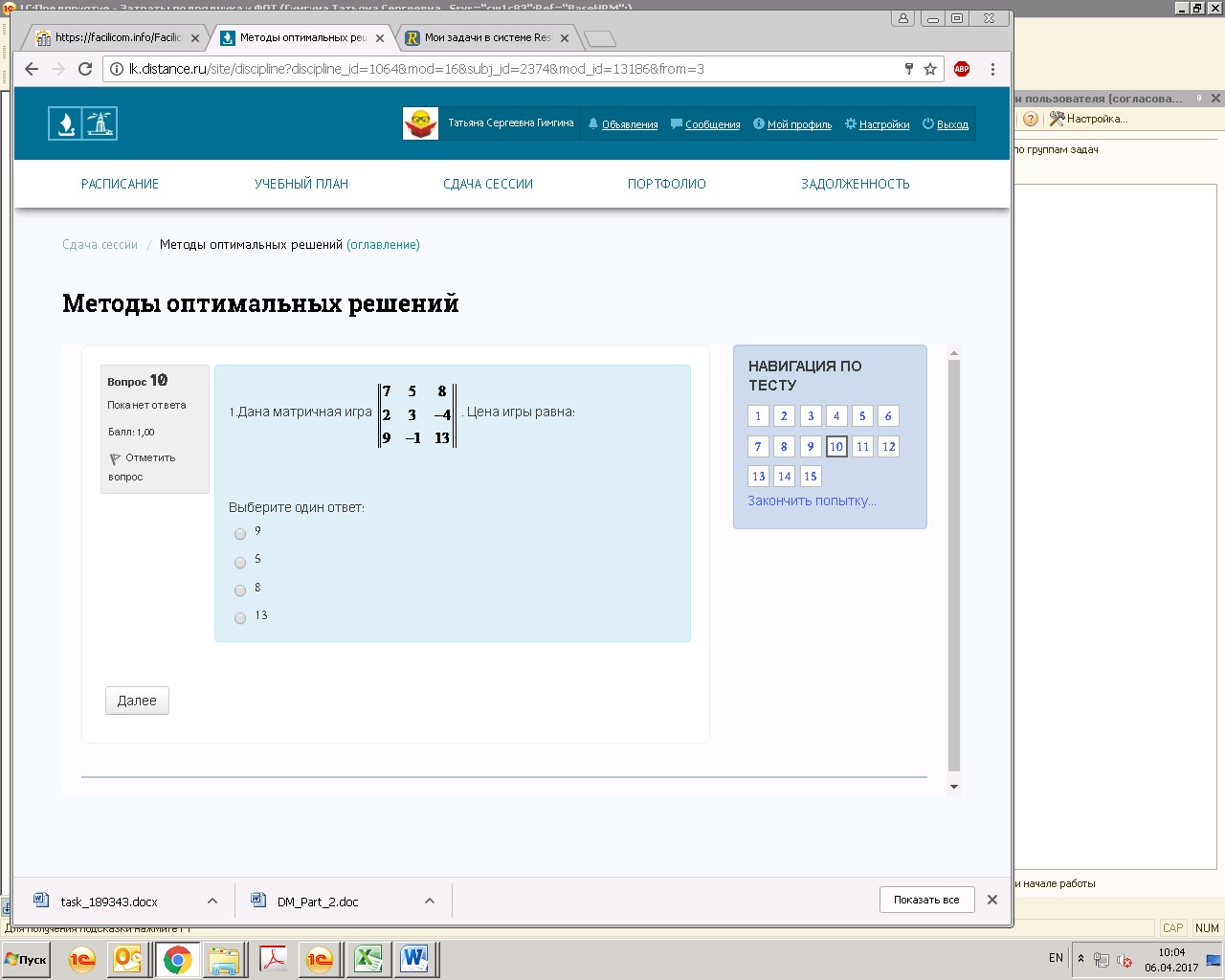
8.



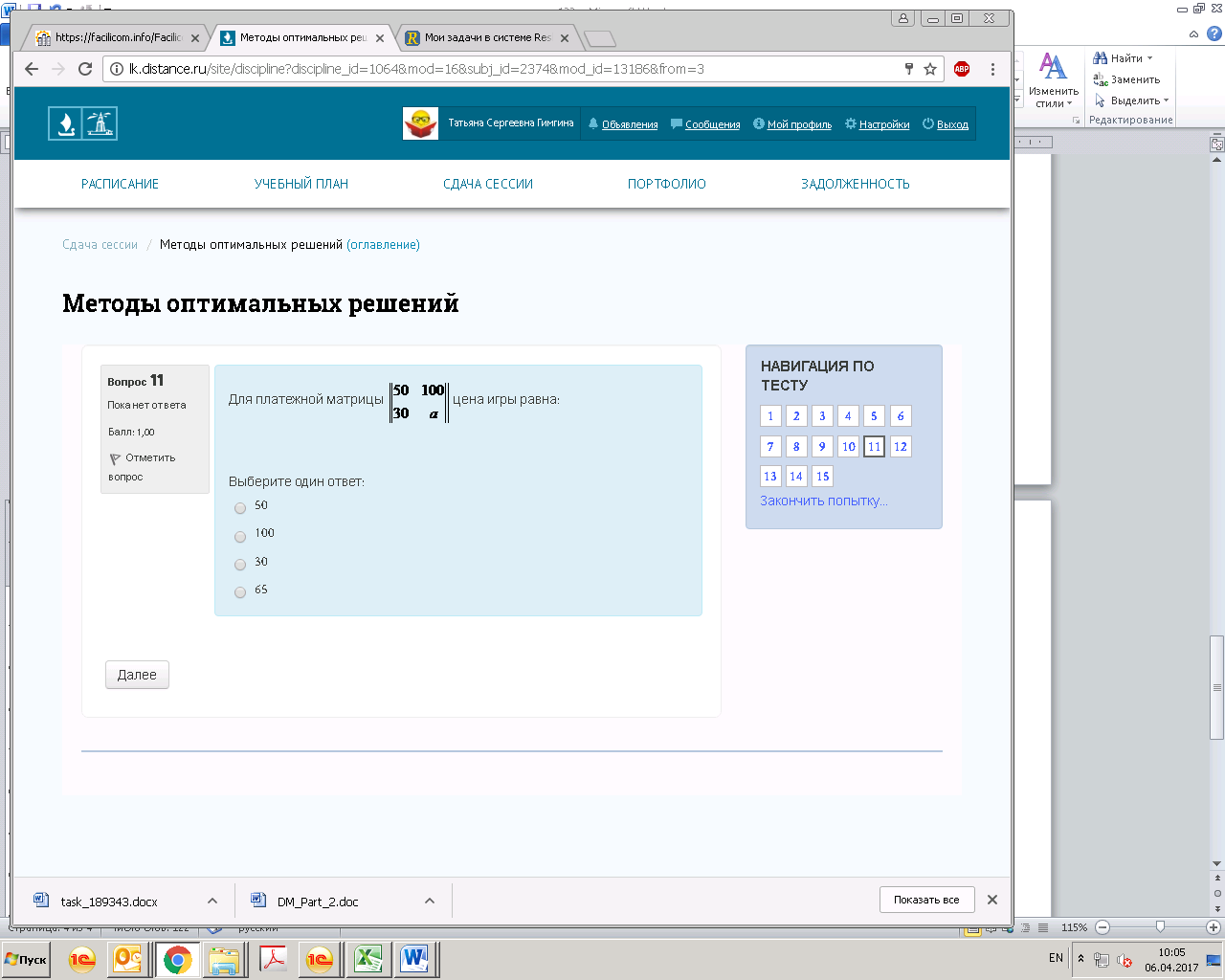
9.



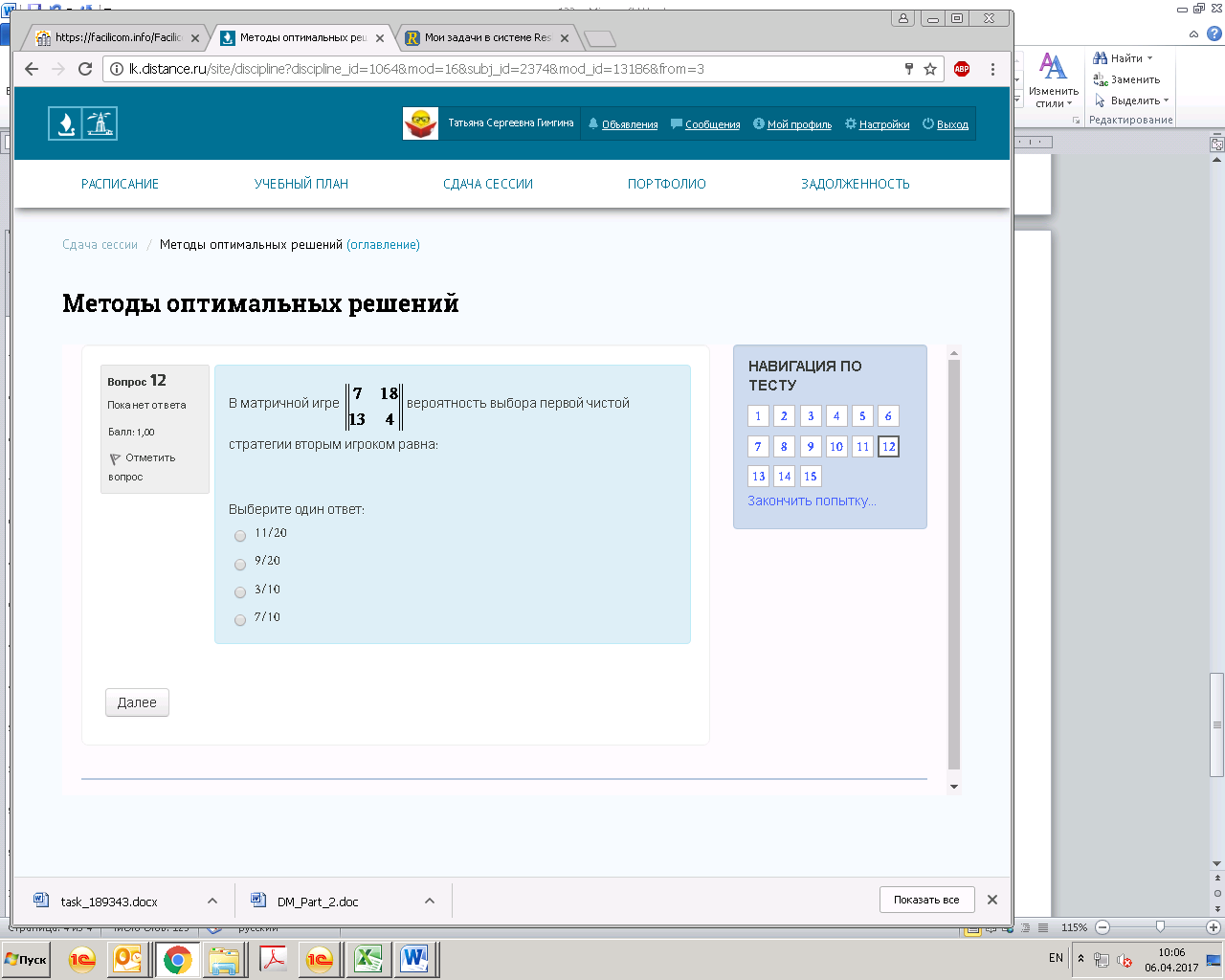
10.



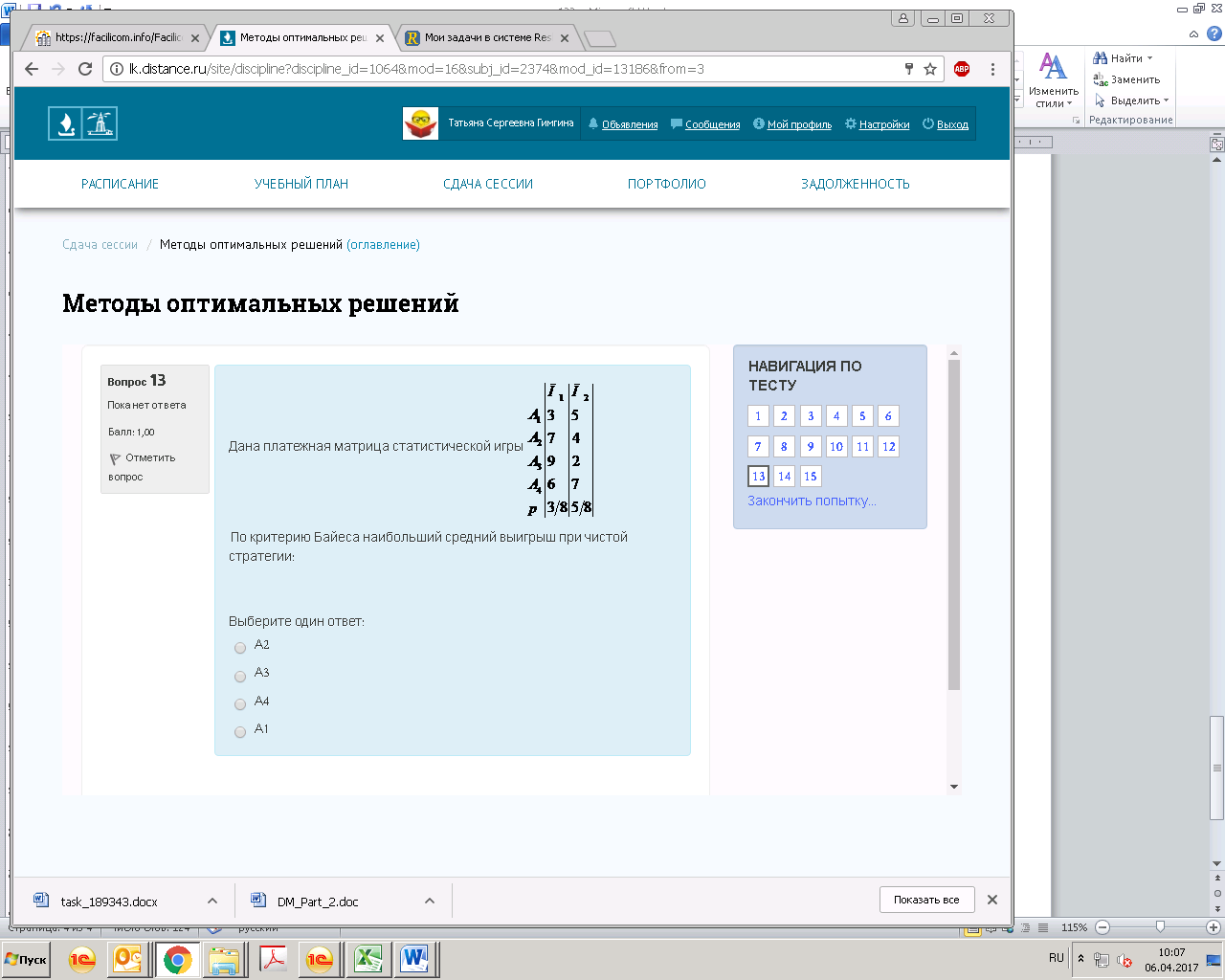
11.



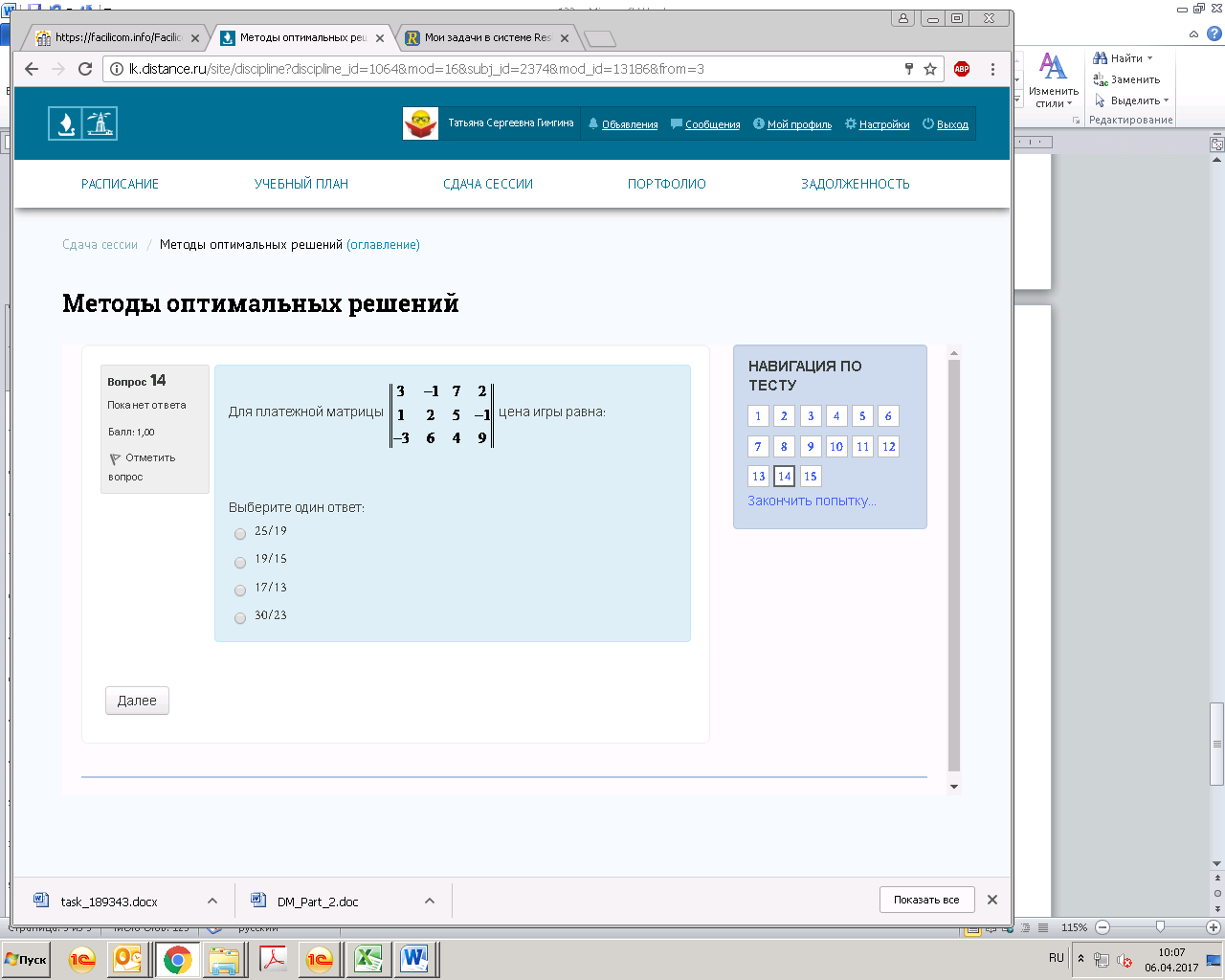
12.



13.



14.



15.

