**Человеко-машинное взаимодействие СИБГУТИ**

**КУРСОВАЯ РАБОТА**

* Провести первые 4 этапа проблемно-центрированного дизайна (до чернового описания включительно) программного продукта, помогающего пользователю в решении описанной ниже задачи (10 вариантов).  Постарайтесь найти одного–двух человек, которые могут быть заинтересованы в решении предложенной проблемы.  Дайте их краткое описание (возраст, образование, профессия, навыки и т.п.), ваше понимание задач и подзадач, решение которых будет поддерживать разрабатываемая программа.  Ответьте на вопрос, что вы можете заимствовать из известных вам приложений.  Опишите черновой вариант дизайна словами и/или графически. Необходимо также привести свои соображения по возможному составу команды разработчиков и сформулировать основные требования практичности.
* Провести CWT-анализ разработанного интерфейса, рассмотрев 2 репрезентативные задачи. Отчёт об анализе должен содержать формулировку репрезентативных задач, описание последовательности действий, анализ этих действий и список проблем и путей их устранения.
* Провести анализ GOMS разработанного интерфейса на примере одной репрезентативной задачи.
* По результатам CWT и GOMS анализа доработайте интерфейс программы и выполните этап создания макета или прототипа.  Проведите анализ соответствия вашей программы правилам Нильсена–Молиха.

**10 вариант:**Некоторые люди, не будучи профессионалами в этой сфере, вынуждены из экономии средств производить строительство дачного домика своими силами (включая фундамент, стены, крышу, отделку).  Необходимо разработать программу, которая помогает пользователю решать эту проблему.  Программа должна не только давать строительные советы (вести пользователя по шагам), но и рассчитывать количество материалов и стоимость, быть может, подбирать тип материалов под заданное ограничение по стоимости.